CGB-A7BJ-JPN

ゲームボーイカラー専用カートリッジ

GAME BOY COLOR



COLOR 専用

取扱説明書

このたびはハドソンのゲームボーイカラー専用カートリッジ「ボンバーマンMAX/闇の戦士」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

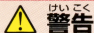
● 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5〜10分の休憩をとってください。



注意

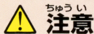
● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…



警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。



注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
● 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
● 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

本品は「ゲームボーイカラー」専用のカートリッジです。
「ゲームボーイカラー」以外の本体では使用できません。







ストーリー

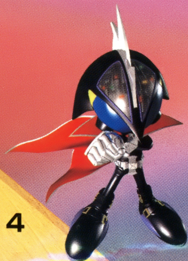


とある宇宙空間に、それぞれ異なる進化をした5つの星があった。その中の一つ、機械惑星フューチャースターに怪しい影が忍び寄り、惑星を管理しているコンピューター・ブレインが暴走を始めてしまった。フューチャースターから放たれた光に、他の惑星は次々と機械化されていく……。

それを知った宇宙基地ボンバーベースのDr.アインは、マックスとボンバーマンに指令を送った。「事件の原因を究明し、それぞれの星に生息するキャラボンたちを救うのじゃ!!」

はたして、宇宙の危機を救うのはマックスか？ボンバーマンか？

MAX



全てが謎につつまれた闇の戦士。ボンバーマンとは対照的にクールな性格だが、敵である機械化組織に対しては、なぜか激しい怒りの感情を抱いている。雷属性の爆弾を使うぞ。

BOMBERMAN MAX

ボンバーマンマックス

闇の戦士

ノーマルゲームの遊び方

ノーマルゲームは、80面のエリアをクリアすることを目的とするアクションゲームだ。エリアによって、様々な敵やトラップなどがキミたちを待っているぞ。

ノーマルゲームの始め方



タイトル画面が表示されたら「ノーマルゲーム」を選択してください。ファイル選択画面に移行します。



始めからゲームをプレイする場合は「はじめから」を選択してください。ゲームがスタートします。

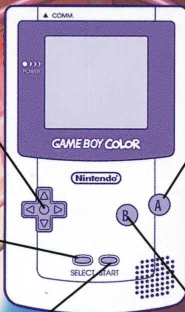


ファイルにセーブデータがある場合は、ファイルを選択してください。今までにクリアしたことのあるエリアからスタートできます。

操作説明

十字ボタン

プレイヤーの移動に使用します。また、選択画面では選択項目などの変更に使用します。



Aボタン

爆弾設置に使用します。パワーグローブやラインボムの時などにも使用します。また、選択画面では選択項目などの決定に使用します。

セレクトボタン

使用しません。

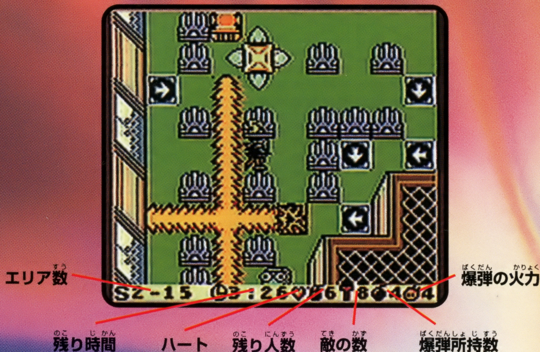
Bボタン

リモコンに使用します。また、選択画面では選択項目などのキャンセルに使用します。

スタートボタン

プレイ中のセーブや、連れて行くキャラボンを変える時の選択画面への切り替えなどに使用します。また、選択画面では選択項目などの決定に使用します。

画面の見方



エリア数	現在プレイしているエリア番号。
残り時間	残り時間の表示。プレイするエリアによって制限時間は変化します。
ハート	ハートアイテムを取得すると表示。1個しか所持できません。
残り人数	プレイヤーの残り人数。
敵の数	エリア内に残った敵の数。
爆弾所持数	画面上に一度にセットできる爆弾の数。
爆弾の火力	爆弾の炎の長さ。

ノーマルゲームの目的

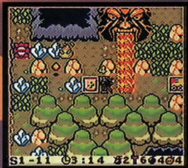
クリア条件をチェックしよう

各エリアには、それぞれ異なったクリア条件があるぞ。ゲーム開始前にDr.アインがクリア条件を教えてくれるので、必ずチェックしておこう。



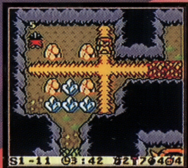
ソフトブロックを破壊しよう

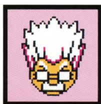
エリア内には、爆弾で破壊できるソフトブロックがあり、アイテムが隠されていることも！　アイテムを取って、ゲームを有利に進めよう。



各エリアにはたくさんの敵キャラが!!

エリア内には多数の敵キャラが待ち受けています。クリア条件によって敵キャラを倒したり避けたりしながらエリア内を進もう！





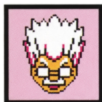
Dr.アインのワンポイントレッスン①

クリア条件によっては、倒してはいけない敵キャラもいるぞい。気を付けるんじゃぞ。

エリアクリア



クリア条件を満たすと出口が現れる。ここに入るとクリアとなり次のエリアに進めるぞ。出口は複数あり、それぞれ進めるエリアが違うのだ。



Dr.アインのワンポイントレッスン②

一度クリアしたエリアの出口とまだ行ってないエリアの出口は色が違うぞい。青色の出口の先が行ってないエリア、赤色の出口の先が行ったことのあるエリアに通じているのじゃ。また、クリア条件を満たすことができなかった時も青色の出口が現れるが、その出口は今プレイしているエリアの入り口に通じておって、そのエリアをもう一度やり直すことになるぞい。

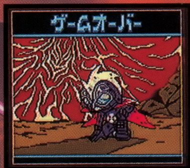
ボスキャラを倒してステージクリアだ！



各ステージの最後にはボスエリアがあり、強力なボスキャラが待ちうけているぞ。ボスキャラを倒すとステージクリアとなり、次のステージへと進むことができるのだ。

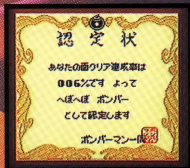
ゲームオーバー

敵キャラや爆風などにプレイヤーがふれるか、残り時間が0になると残り人数が１人失われるぞ。残り人数が0になるとゲームオーバーだ。



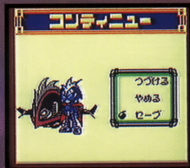
キミの達成率は何%？

ゲームオーバーになると、そのプレイヤーのクリアしたエリアの達成率が表示され、クリアしたエリアの数にあわせた認定状がもらえるのだ。



コンティニューとセーブ

達成率表示の後、コンティニュー画面にいくぞ。ここで「つづける」を選ぶと、ゲームオーバーになったエリアからゲームを再開できるのだ。



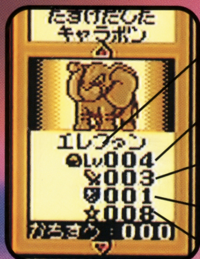


「やめる」を選ぶと、今プレイしたデータが記録されずに終わるぞ。「セーブ」を選ぶと、データを好きなファイルにセーブできるのだ。

新しい仲間・キャラボン

ノーマルゲームには、マックスの仲間になる「キャラボン」が登場するぞ。「キャラボン」は、バトルゲームの中で友達のキャラボンと対戦したり、合成して新しいキャラボンを作ったりできるのだ。

キャラボンのステータス

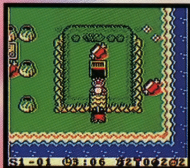


名　前	画面上のキャラボンの名前です。
属性・レベル	キャラボンの属性とレベルを表します。
攻　撃	キャラボンの通常の攻撃力です。
防　御	キャラボンの防御力を表します。
特　殊	キャラボンの特殊能力の攻撃力です。

※キャラボンのステータスの成長には、上限があります。

キャラボンの集め方

キャラボンは、ノーマルゲーム中の「キャラボンをたすけだすのだ」というクリア条件のエリアに捕らわれている。エリア内にある檻を爆弾で破壊するとキャラボンが出現し、キャラボンにふれると仲間にできるのだ。

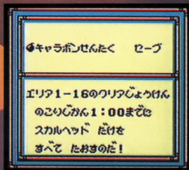


キャラボンを育てよう



プレイヤーはノーマルゲーム中にキャラボンを１体だけ連れ歩くことができる。ソフトブロックから出現するエサを取ると、連れ歩いているキャラボンにエサを与えたことになるのだ。与えたエサの種類と数によって、キャラボンのそれぞれのステータスが上がるぞ。

連れ歩くキャラボンの切り替え方



ノーマルゲーム中にスタートボタンを押すと、メニュー画面に移る。ここで「キャラボンせんたく」を選ぶと、キャラボンセレクト画面が現れるぞ。



キャラボンセレクト画面には、2体のキャラボンが表示されている。左が今連れているキャラボン、右が今までに助け出したキャラボンだ。十字ボタンの上下で右側のキャラボンを選んで、「けってい」にカーソルをあわせてAボタンを押すとキャラボンが変更できる。変更をしない場合は、「キャンセル」にカーソルをあわせてAボタンを押すとキャンセルできるぞ。

キャラボン紹介

ここでは、ノーマルゲーム中にゲットできるキャラボン10種類を、属性別に紹介しよう。

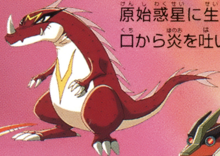
★印は合成可能なキャラボンです。

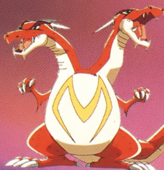
火の属性

ドラコ ★

特殊攻撃：ヒートファイアー

原始惑星に生息する巨大恐竜。口から炎を吐いて敵を焼く。

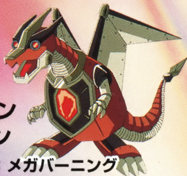




ツインドラゴン ★

特殊攻撃：ダブルファイアー

2つの頭がそれぞれ意志を持つ双頭竜。必殺技はダブルファイヤー。



アイアンドラゴン

特殊攻撃：メガバーニング

機械の体を持つ鋼鉄剣竜。腹からメガバーニングを発射する。

水の属性

シャークン

特殊攻撃：アイスラッガー

敵を氷柱で切り裂く必殺技・アイスラッガーで戦うぞ。

マリーンイール ★

特殊攻撃：マッドブリザード

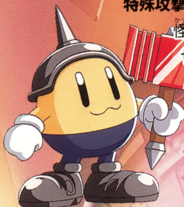


うつぼ忍軍に所属していた巨大魚。特殊攻撃で猛吹雪をおこすのだ。

電気の属性

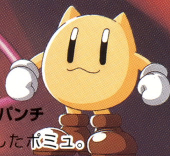
ハンマーポミュ ☆
特殊攻撃：サンダーハンマー

怪力を身につけたポミュ。サンダーハンマーで地面にプラズマを落とす。



ナックルポミュ
特殊攻撃：サンダーパンチ

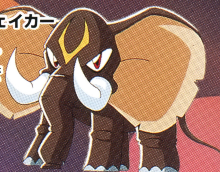
格闘戦向きに進化したポミュ。必殺技はサンダーパンチだ。



土の属性

エレファン
特殊攻撃：グランシェイカー

とにかくでかい象。グランシェイカーで敵を動けなくするぞ。



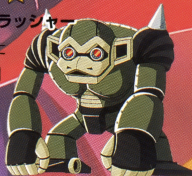
ビッグオックス
特殊攻撃：ストーンスピア

獰猛な暴走野牛。石の槍を放つ特殊能力・ストーンスピアで攻撃するぞ。



メカニコング ☆
特殊攻撃：メガクラッシャー

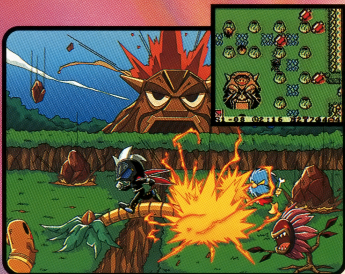
全身を機械化したゴリラの王様。鋼鉄のボールを敵に投げるのだ。



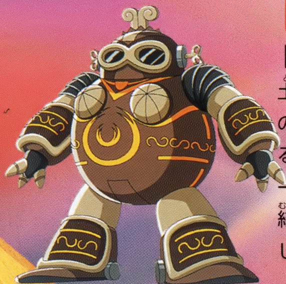
他にも謎のキャラボンが隠されているぞ！

ステージ&ボスキャラ紹介

STAGE 1 原始惑星ザウルススター



火山から溶岩や火山弾が噴き出し、原人や野獣たちが走り回る未開の惑星。エリア内もジャングルに覆われて見えにくい場所が多く、狂暴な敵たちが待ち構えているぞ。



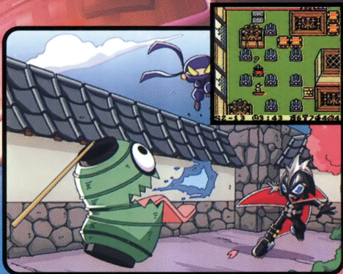
BOSS

ドグー

土偶に似た姿を持つ最初のボスキャラ。分身である4つの土器がフォーメーションを組み、土器を結ぶ直線上に放電攻撃をしてくるぞ。

STAGE 2 忍者惑星シークレットスター

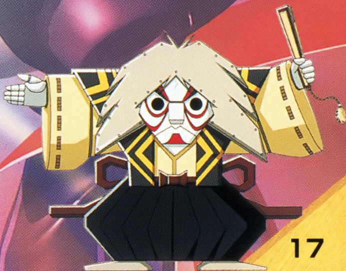
下町情緒あふれる？純和風ステージ。忍者や手裏剣、からくり人形などの敵が歩き回っている。ジャンプ台やワープゾーンなどの、移動タイプの仕掛けが多いのが特徴だ。



BOSS

カブキマン

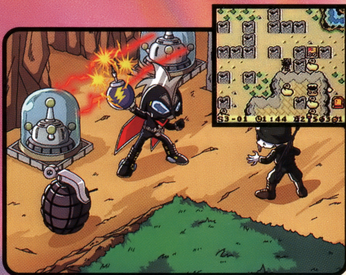
日本の伝統芸能・歌舞伎を会得した第2のボスキャラ。見得を切って銭投げや水芸など、多彩な攻撃を仕掛けるぞ。



STAGE 3

戦闘惑星バトルスター

常に戦争をすることで栄えてきた軍事惑星。地雷や導火線などの物騒なトラップが多い。敵は遠距離から弾丸を撃ってくるので、敵と直線上に並ばないように気をつけよう。



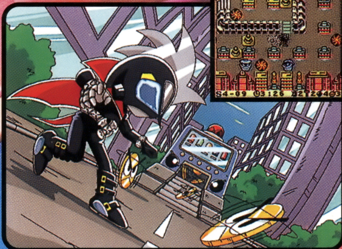
BOSS

ソルジャータンク

戦闘惑星のボスなだけあって、全身を武器で固めている。キャタピラで走行し、火炎放射器と手留弾、麻酔ガスなどで攻撃するぞ。

STAGE 4 都市惑星シティスター

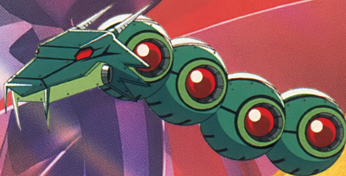
現在も拡張工事中の市街地風ステージ。工事中のためか、爆風が当たると陥没して通れなくなる道路がある。敵キャラも隠れていたり、爆弾を防ぐヤツなどがいて手強いぞ。



BOSS

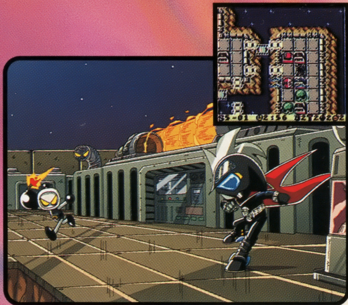
ソーサリー

全身を機械化した宇宙竜。地面からいきなり出現して襲いかかってくる。また、体を円盤状にして口から炎を吐いたりもする強敵だ。



STAGE 5 機械惑星フューチャースター

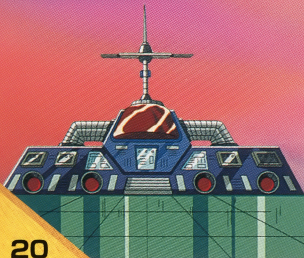
すべてを機械が管理する、どっちを向いても未来の科学惑星。各エリアには進行を遮断するレーザーやバリア、吸爆マグネットなどが設置されている。難攻不落の要塞なのだ。



BOSS

ブレイン

謎の力によって突如暴走を始めた巨人頭脳。高圧電流とオールレンジ攻撃がメイン武器だ。ダメージを受けると自己進化して姿を変えて戦いを挑んでくるのだ。



隠しエリアに行ける(?)

リモコンシャワー

リモコンシャワーとは、家庭にあるリモコン（テレビやビデオ、エアコンなど）の電波をゲームボーイに送ることによって、隠しエリアに入ることができるシステムのことなのだ。

リモコンシャワーで隠しエリアへGO!!



各エリアのどこかに、隠しエリアの入り口があり、その入り口に足を踏み入れると、メッセージが表示されるぞ。ここで、リモコンをゲームボーイに向けて、どれでもいいからリモコンのボタンを押そう。入り口が開いて隠しエリアへ行けるぞ。隠しエリアでは、マックスをミニゲームでパワーアップさせたり、このエリアにしか存在しない変わったキャラボンも登場するらしいぞ！



アイテム紹介

☆印のみ次のエリアへ持ち越しが可能なアイテムです。



ファイアーアップ ☆

爆弾の火力が伸びます。●最大火力：4。



ボムアップ ☆

一度に置ける爆弾の数が増えます。●最大設置数：4個。



スピードアップ ☆

プレイヤーの移動速度が速くなります。●4段階までアップ。



ゲ タ

移動速度が1段階遅くなります。



ブロック通過

破壊できるブロック(ソフトブロック)を通り抜けられます。



貫通ボム

爆弾の炎が、火力分だけソフトブロックを突き抜けます。リモコンとの併用はできません。後に取ったアイテムの方が有効です。



フルファイアー

爆弾の火力が最大になります。



無敵スーツ

8秒間だけ無敵になります。



ハート

爆弾の炎や敵からのダメージを1回だけ無効にします。



1UP

マックスの残り人数が1人増えます。



リモコン

設置した爆弾をBボタンで爆破できます。貫通ボムとの併用はできません。後に取ったアイテムの方が有効です。



ボム通過

爆弾の上を通り抜けられるようになります。ボムキックとの併用はできません。後に取ったアイテムの方が有効です。



ボムキック

体当たりすることで爆弾をキックできます。キックした爆弾は障害物に当たると止まります。ボム通過との併用はできません。後に取ったアイテムの方が有効です。



ラインボム

Aボタンを2回押すと、全ての爆弾を並べて設置できます。パワーグローブとの併用はできません。後に取ったアイテムの方が有効です。



パワーグローブ

爆弾の上でAボタンを押すと爆弾を持ち上げることができます。この時、Aボタンを押し続けると爆弾を持ったまま移動でき、ボタンを離すと進行方向に爆弾を投げます。ラインボムとの併用はできません。後に取ったアイテムの方が有効です。



タイマー

16秒間、敵の動きと残り時間のカウントが止まります。

エ　サ

キャラボンに与えるエサです。



攻撃力が1増えます。



防御力が1増えます。



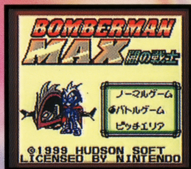
特殊攻撃が1増えます。

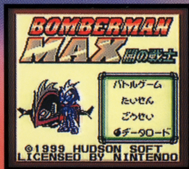
バトルゲームの遊び方

バトルゲームとは、ノーマルゲームで集めたキャラボンを友達のキャラボンと対戦させたり、キャラボン同士を合成させて新しいキャラボンを作ったりして遊ぶことができるゲームなのだ。

バトルゲームの始め方

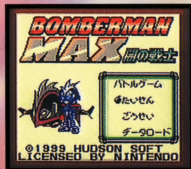
デモ画面の後にゲーム選択画面が現れるぞ。ここで「バトルゲーム」を選ぼう。





次に「データロード」を選んで、ノーマルモードのデータを読み込もう。データがない状態では、バトルゲームをプレイできないぞ。

好きなファイルからデータを読み込んだら「たいせん」か「ごうせい」のどちらかを選ぼう。



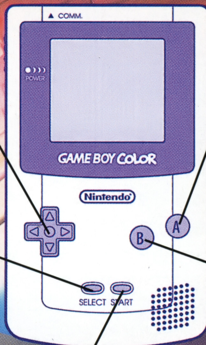
操作説明

十字ボタン

キャラボンや各項目の選択に使用します。

Aボタン

キャラボンや各項目の決定に使用します。



セレクトボタン

使用しません。

Bボタン

キャラボンや各項目のキャンセルに使用します。

スタートボタン

各項目の決定に使用します。

対戦のルール

対戦は1対1のオートバトル。3種類の攻撃を組み合わせた作戦×3ターンの間で、どちらかのHPを0にするか、残ったHPの多い方が勝ちになるぞ。

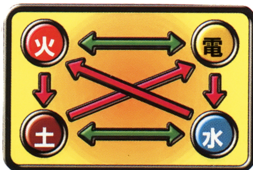
作戦について

キャラボンには3種類の攻撃コマンドがあり、コマンド同士を組み合わせた作戦を3つ作って対戦するのだ。コマンドの種類と効果は以下の通りだ。

こうげき	通常の攻撃です。
ぼうぎょ	敵の攻撃を防ぎます。
とくしゅ	キャラボンの持つ属性での攻撃です。

キャラボンには火・水・電気・土の4つの属性があり、作戦で「とくしゅ」を選ぶと、その属性の特殊攻撃を繰り出すことができる。属性には相性があって、相性によって特殊攻撃の時のダメージが多くなったり、少なくなったりするのだ。

特殊攻撃時の属性について



属性の優劣

強 → **弱**

効果無し



対戦画面の見方



❶味方キャラボン のステータス　自分のキャラボンの名前やレベル、ヒットポイントを表示しています。

❷相手キャラボン のステータス　相手のキャラボンの名前やレベル、ヒットポイントを表示しています。

❸自分の作戦名　自分のキャラボンが実行中の作戦を表示しています。

❹相手の作戦名　相手のキャラボンが実行中の作戦を表示しています。

❺バトルステージ　バトル中のキャラボンです。左が自分のキャラボン、右が敵のキャラボンです。

バトルの実況を表示します。

さあ、対戦だ！

キャラボンを選ぼう

手持ちのキャラボンの中から1体を選ぼう。キャラボンを選んだら、カーソルを「けってい」にあわせてAボタンを押すのだ。



作戦会議

キャラボンの攻撃パターンを選択するぞ。「こうげき」「ぼうぎょ」「とくしゅ」の3種類を組み合わせている6パターンの作戦の中から好きな作戦を選ぼう。ただし、同じ作戦を複数選ぶことはできないのだ。作戦を3つ選択したら、次の画面へ進むぞ。



対戦決定

選択したキャラボンや作戦を確認するぞ。使うキャラボンや作戦を変えないなら「けってい」を、やり直すなら「キャンセル」を選ぼう。



通信

対戦する相手と、決定したデータを送り合おう。ゲームボーイ同士を近づけてAボタンを押すと、通信が始まるぞ。



対戦開始

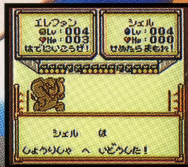
勝敗は、キャラボンの残りＨＰが多い方が勝ち。3ラウンド戦ってＨＰが同じならドローゲームだ。



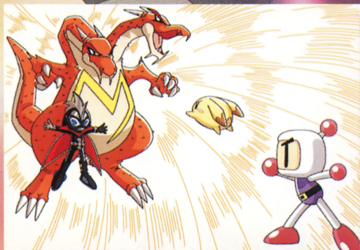


勝敗結果

バトルに勝つと、倒した敵のキャラボンを手に入れることができるぞ。



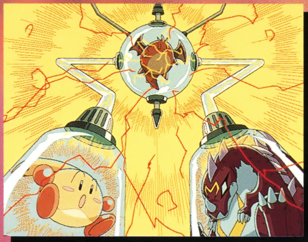




キャラボンの合成

合成で新しいキャラボンが！！

キャラボンには、ノーマルゲームで手に入るものの他に、合成でしか手に入らないレアなキャラボンも存在しているぞ。キャラボンの合成は、通信で行うのだ。



キャラボンの合成方法

キャラボンの選択

自分の持っているキャラボンの中から、合成に使いたいキャラボンを1体選ぼう。



キャラボンの決定

選択したキャラボンを決定するぞ。画面上のキャラボンを合成に使うのならば「けってい」を、使わないのなら「キャンセル」を選ぼう。

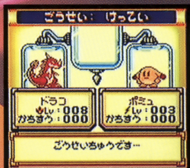


通信開始



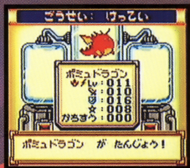
お互いがキャラボンを決定したら、通信でキャラを送り合おう。ゲームボーイを近づけてAボタンを押すと通信開始だ。通信中はお互いのゲームボーイ本体を動かさないように注意しよう。

合成開始



通信開始と同時にキャラボンの合成が始まり「ごうせいちゅうです…」の文字が画面に表示されます。

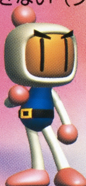
合成完了



合成が成功すると、新しいキャラボンが誕生するぞ。新しいキャラボンはお互いのファイルデータに記録され、バトルなどで使えるのだ。ただし、相性が悪いキャラボン同士は合成できないので注意しよう。

ピッチエリア

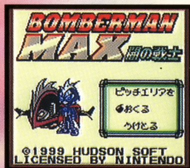
「ボンバーマンMAX」には「闇の戦士編」と「光の勇者編」があり、この2種類のソフトのノーマルゲームのエリアにはそれぞれ違うエリアが少しずつ含まれているんだ。実はこの違ったエリアをお互いに交換しないと全てのエリアをクリアすることはできない（クリア達成率も100%にはならない）仕組みになっている。そこでピッチエリアを使って「光の勇者編」を持っているお友達とお互いの不足エリアを交換しあって全エリアを揃え、クリア達成率100%を目指そう！





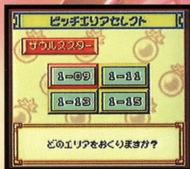
ピッチエリアの送り方

タイトル画面でピッチエリアを選ぶと、送受信を選ぶ画面が現れる。ピッチエリアでエリアを友達に送るなら「おくる」を、友達からもらうなら「うけとる」を選ぼう。



「おくる」を選ぶとピッチエリアセレクト画面が現れる。この画面では、どのステージを送るのかを決めるぞ。ステージは、十字ボタンで選べるのだ。





送信するエリアを決めると、送信確認画面が現れる。このままエリアを送るのならば、「けってい」を、やめるなら「キャンセル」を選ぼう。



通信画面が現れたら、ゲームボーイ同士を画面の絵のように近づけてAボタンを押そう。通信が始まるぞ。このときゲームボーイ本体を動かさないように注意しよう。

画面に「OK!」の文字が現れると通信成功だ。通信で送られたエリアは、普通のエリアと同じようにノーマルゲームでプレイできるぞ。

GAME BOY COLOR専用

赤外線通信対戦機能搭載！

ピッチエリアのデータを友達と交換。
全エリア完全制覇を目指そう！
キャラボン合成で未知のキャラボンをゲットしよう！



絶賛好評発売中！

価格3,980円(税別)

光の勇者と闇の戦士!!

2大ヒーロー完全公開!!

[ボンバーマンMAX 公式ガイドブック]

「光」と「闇」の2バージョン、ゲームを選ぶのは自由!!
攻略本はまとめて1冊！



BOMBERMAN MAX 光の勇者

BOMBERMAN MAX 闇の戦士

●ゲーム内容に関するお問い合わせは

ゲームサポートセンター



営業時間／13：00〜18：00　◆土・日・祝日はお休みです。

札幌　011-821-7015　東京　03-3542-4871　大阪　06-6271-5530



「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

◆なお、ウラワザに関する質問にはお答えできませんのでご了承ください。
また、このゲームの性質上、攻略方法についてはお答えできませんのでご了承ください。

ハガキによるご質問は　〒062-8622　札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22
ハドソンビル　「ゲームサポートセンター」行

ゲームの情報がいっぱい！　HUDSON HOME PAGE　http://www.hudson.co.jp

お客様へ

この取扱説明書は、再発行いたしませんので、大切に保管いただきますようお願い申し上げます。



HUDSON®

本　　社　〒062-8622 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番22号 ハドソンビル
ハドソン東京　〒104-8446 東京都中央区築地4丁目1番17号銀座大野ビル